# DIABOLIK



I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA

L'IMPREVISTO MI DÀ IL BRIVIDO CHE CERCO...



De venders, en troummente in abstrance de Depusible. Supplemente el name o pología. El 4,300 + 11 pre este del quio i d'arto. (Repubbles, libre e san con De II Veneral e 1,10). in collaborazione soi (MA) (MIII)





Compie rapine impossibili, riuscendo a neutralizzare qualsiasi allarme, ad aprire la più resistente delle casseforti, a svaligiare la ban-Diabolik, il personaggio più cattivo del fumetto italiano, non lo fa per soldi, ma solo perché tale è il suo destino. Rubando, reagisce all'assurdità valore. Le rapine sono la sua disubbidienza compagna e complice Eva Kant: per entrambi la vita ha un senso solo restando insieme. Ne è prova la lunga avventura di questo volume: La vittoria di Ginko. Qui Diabolik crede che Eva sia morta: disperato per la perdita della compagna il Re del Terrore fornisce all'ispettore Ginko, suo storico nemico, indicazioni su tutti i suoi rifugi e tutte le sue ricchezze. Diabolik ed Eva devono ricominciare da zero, senza casa e senza soldi, nascosti in una grotta come due naufraghi su un'isola deserta. La fine è nota, ma la forza di Diabolik sta nel renderla sempre sorprendente. Chiude il volume Rapina colossale, un'altra straordinaria performance della coppia più diabolika del fumetto italiano.

Sono due sorelle di Milano le autrici del fumetto nero più popolare d'Italia: Angela e Luciana Giussani (nata nel 1922 la prima, nel 1928 la seconda) a Diabolik hanno dedicato tutta la loro vita, lavorando incessantemente alle avventure del personaggio insieme a un nutrito gruppo di collaboratori. Dopo aver conseguito il diploma di maestra, Angela sposa a ventiquattro anni l'editore Gino Sansoni e decide di cimentarsi nello stesso campo. Affiancata ben presto dalla sorella Luciana, approda velocemente al grande successo: il "Re del Terrore" nasce nel 1962, pensato per un pubblico adulto che vuole forti emozioni. Ma non solo. Le sorelle Giussani hanno sempre visto in Diabolik un eroe antagonista, tanto da dichiarare: "Diabolik finirà di esistere solo il giorno in cui questa società non avrà più bisogno di gente come lui per rilevare le sue contraddizioni".

CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA

#### CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA

7

#### DIABOLIK Angela e Luciana Giussani

Diabolik: © Astorina S.r.I., Milano Diabolik è un personaggio creato nel 1962 da Angela e Luciana Giussani Per questa edizione: © 2003 Panini S.p.A.

Edizione speciale per la Repubblica
realizzata in collaborazione con PAINI CONNOS

Direttore Publishing Italia SIMONE AIROLDI
Direttore editoriale MARCO M. LUPOI
Hanno collaborato ENRICO FORNAROLI (cura editoriale),
FRANCESCO MEO (testi), ROBERTO M. RUBBI (progetto grafico),
MATTEO FORNASIERO (marketing)

Business Agency: Andrea Cinti per Hollywood & Sport Business

Gruppo Editoriale L'Espresso S.p.A. – Divisione la Repubblica Piazza Indipendenza 23/c – Roma

Supplemento al numero odierno de la Repubblica Direttore Responsabile: Ezio Mauro Reg. Trib. Roma n. 16064 del 13/10/1975

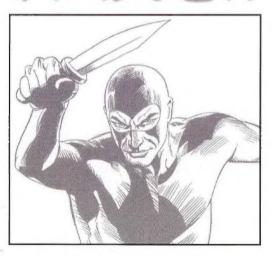
Introduzione e consulenza editoriale di Luca Raffaelli

Il presente libro deve essere venduto esclusivamente in abbinamento al quotidiano la Repubblica. Tutti i diritti di copyright sono riservati. Ogni violazione sarà perseguita a termini di legge.

> Stampa e legatura PFG Grafiche Roma

ANGELA e LUCIANA GIUSSANI

## DIABOLIK



I CLASSICI DEL FUMETTO DI REPUBBLICA

#### Chi è Diabolik

Pare che tutto sia partito da un treno e da una stazione. Su un treno Angela Giussani trovò un romanzo tascabile piutosto malconcio: ne era protagonista Fantomas, l'inafferrabile genio del male creato in Francia nel 1911. La stazione era quella Nord di Milano, vicino a piazza Cadorna, dove Angela viveva. Dalla finestra di casa vedeva passare ogni giorno centinaia di pendolari. Molti anni prima che si venisse a sapere quanto sia determinante il treno per il successo del fumetto in Giappone, Angela Giussani, con la collaborazione della sorella Luciana, ebbe un'idea travolgente: pensare a un personaggio che potesse finalmente conquistare loro, i lavoratori costretti ogni giorno al vagone. Dunque un fumetto che fosse di facile lettura, in un'edizione tascabile adatta ai luoghi affollati, dichiaratamente per un pubblico adulto.

Diabolik nacque così, come poteva nascere il fumetto negli anni Sessanta, quando ancora la carta costava poco e si poteva rischiare. Nacque senza sapere ancora bene chi fosse davvero, all'inizio quasi un'ombra nella notte, spietato e senza cuore. Con il tempo Diabolik è diventato una formula magica, un fumetto dalle diverse s'accettature, tanto diverse da sembrare incompatibili fra loro. Invece non lo sono, e questa è la magia.



dere come ci si arriva. È un grande gioco, Diabolik. E a ogni puntata si rimane sorpresi e confortati dal fatto che si vinca, che l'attesa e l'emozione vengano premiate, che il bacio tra Diabolik ed Eva Kant, la sua compagna, suggelli la conclusione della storia. Per l'ordine si cerchi in altri furnetti. Qui la stituazione è capovolta.

a componente sociale. Diabolik ed Eva sono contro. Il loro modo di reagire all'assurdità di un'esistenza che si basa solo sui soldi è rubare. Rubare per togliere sicurezza a un mondo che altrimenti non si accorgerebbe di essere disumano. Diabolik non è un politico, non è un teorico. Lui non esterna, non polemizza, non discute: compie rapine. Ed esprime attraverso questa sua attività il dissenso più alto. Su questo le sorelle Giussani non transigevano: la loro creatura, Diabolik
è nato così,
senza sapere
ancora bene chi
fosse davvero,
all'inizio quasi
un'ombra nella
notte, spietato
e senza cuore.

dicevano, non accetta il Sistema, "questa ricchezza che produce ricchezza". Il celebre pediatra Marcello Bernardi ha scritto: "Diabolik è il più pericoloso degli anarchici. Egli è solo, e e pertanto imprevedibile e inattaccabile. È solo con la fantasia, la quale come è noto si pone agli antipodi rispetto alle norme".



A nostra realtà entra spesso nelle storie del "Re del rerrore". Una trentina d'anni fa, in viaggio in un paese immaginario ricalcato sulla Cina di Mao, affermò che in quella terra la sua presenza non avrebbe avuto alcun senso (non solo perché ci sarebbe stato poco da rubare). Poi ha avuto a che fare con la mafla, con la povertà del terzo mondo, con il problema degli ospedali psichiatrici, con il lavoro minorile. Sempre dalla parte del giusti, neanche a difio, con una capacità di analisi che da lui, tecnico sopraffino, inventore, chimico, ma non intellettuale, non ci saremmo comunque aspettati. Magari solo con una battuta, ma quella azzecctax.

a componente psicologica. Nei fumetti di Diabolik i rapporti emotivi sono codificati in partenza. Sono parte delle regole del gioco. Diabolik ama Eva e nutre il massimo rispetto per Ginko, l'ispettore di polizia che gil dà la caccia. Questi tre personaggi compongono la miscela emotiva del fumetto. Tutti gli altri sono comparse prive di consistenza psicologica, verso le quali Diabolik, Eva e Ginko (che pure ha una fidanzata di nome Altea) hanno



un rapporto formale (o violento). Se Diabolik è asociale, è anche perché la socialità del suo mondo ha un aspetto gelido e terrificante. Al contrario, i tre protagonisti mostrano forza, armore, rispetto, odio. Sono la vita e sono la morte, che spesso arriva a un passo dal falciare uno di loro. Sono un solo personaggio, una trinità che condivide lo stesso destino, perché l'uno non potrebbe esistere senza l'altro.

N ella prima storia di questo volume, quando pensa che ormai per lui sia tutto finito, Diabolik si rivolge a clinko in maniera straordinariamente ambigua: "lo morirò, ma con me il male non è sconfitto... la tua lotta continua, Clinko!". Come se Diabolik fosse dalla parte del suo

nemico e vedesse in se stesso una parte del male da estirpare. Come se Diabolik sentisse di essere prigioniero del proprio destino, segnato dai primi anni di vita, vissuti senza amore, senza famiglia, su un'isola abitata da malviventi: "Vivevo ora in una casa, ora in un'altra, fra l'indifferenza di tutti". Diabolik, per sé e per tutto il mondo, avrebbe voluto un'altra vita.

a un'aktra vita non è possibile nel freddo mondo di Diabolik. A Clerville e Chenf, le due località nelle quali in genere si svolgono le storie, non c'è una vita vera: nessun negozio, nessun cinema, nessun cane per strada. Non si tratta del normale procedimento narrativo che della vita dell'eroe seleziona, per così dire, solo i momenti avvincenti. C'è qualcosa di più: la totale assenza della risata, dell'umorismo, dello scherzo, dell'ironia. Il gioco di Diabolik è serio: c'è appena spazio per un sorrisetto nella seguenza finale. Per il resto, è una questione di vita o di morte. 🐧 è una domanda che tutti i lettori di Diabolik si sono posti sino a pochi anni fa: perché gli albi delle sorelle Giussani si chiudessero con quelle tre o quattro vignette umoristiche fin stile La Settimana Enigmistica, guarda caso), un riempitivo così scopertamente estraneo al contesto. Diciarno così: quelle vignette corrispondevano allo schiocco delle dita dell'ipnotizzatore che ci permette di ritornare alla realtà, la nostra. Per tanti aspetti detestabile, invivibile, insopportabile, Sempre meglio di quella di Diabolik.

#### Segnali di stile

e sorelle Giussani hanno creato, oltre a un personaggio di grande successo, anche il formato che da questo personaggio prende il nome: il "formato Diabolik", appunto, scelto da altri editori per i successivi eroi con la kappa e per i cosiddetti "pornofumetti italiani", ormai passati di moda. Il formato Diabolik prevede di regola due vignette per pagina, anche se non è raro che una di queste venga ulteriormente divisa in due per mostrare dettagli o azio-



ni veloci. Di solito una storia a fumetti viene scritta da un unico sceneggiatore; invece le sorelle Giussani chiedevano ai collaboratori non solo trame complete, ma anche semplici idee per i trucchi di Diabolik, per le sue fughe o le sue evasioni, che poi avrebbero inserito nelle storie adatte.

In Diabolik è classico l'uso del retino, la pellicola puntinata adesiva che si vede applicata in moltissime vignette. Può servire a dare ombra e rillevo a un primo piano del protagonista (come nella prima storia, a pagina 68), a dare consistenza

a una radio e profondità a un soffitto (p. 69), a rendere il grigio di una strada o di un maglione (p. 62), e così via. Come si può notare confrontando tra loro queste vignette, il taglio delle inquadrature varia di continuo. A pagina 70 Diabolik si avvicina alla finta libreria del suo studio: nella vignetta superiore il punto di vista è scorciato dal basso; nelle due vignette inferiori l'iriquadratura è dall'alto.

N el furmetti del Re del Terrore non mancano vignette senza tequente che i personaggi, anche se soli sulla scena, parlino attraverso
i propri pensieri. Lo sceneggiatore può così chiarire il punto della
situazione, e spiegare i movimenti e i piani di Diaboliko degli altri
personaggi. Una storia regolare di Diabolik è lunga mediamente 120
pagine, e solitamente è del tutto autonoma dalle altre. Fanno eccezione le due scritte da Angela e Luciana Giussani su soggetto di
Alfredo Castelli che qui sono riunite in un'unica storia lunga.
Particolarità della seconda parte di questa avventura: per una quarantina di tavole il furmetto ci fa seguire le vicende di Eva e del suo
uomo senza spostarsi, come avviene di solito, sui movimenti di
Ginko o di altri personaggi. Ma non avevarno mai visto i nostri due
eroi dover combattere per la sopravvivenza.



### Il mondo di Angela e Luciana Giussani

Angela e Luciana C ussani hanno dedicato tutta a avventura di Labolik, scrivendo e supervisionando le avventure del personaggio, col aborando con i di segnatori e occupandosi. della gestione del a casa editrice Astorina fino al giorno della loro scomparsa. Nate a Milano (Angea i o giugno 1922, Luciana il no aprile 1928) iniziano presto a lavorare nel settore dell'editoria per regazzi seguendo e orme dell'editoria per los sera sossato con Angela.



ne 1946. La casa editrice di Sansoni, l'Astoria, proponeva un catalogo di "riviste-gioco" destinate ai ragazzi del cie ementari e delle medie, e aveva anche fatto un picco o tentativo di sfondare nel mondo del comics coni a sone Albi Oxey icho proponeva le avventure di Big Ben Bot, puglie americano creato da John Cullen Murphy e Elliot Caplini, La sericinon ebbe successo e chi use nel 1963 dopo appena due anni di vita.

M a é 1 1962 l'anno cruciale per le due sorelle. Angela fonda l'Astorina e si lancia nelle ditoria. Sulta genesi di Diabolik esiste una vasta anedodica (dai romanzi di Fantomas trovati sui treno, di cui si è già detto la viago per le bancarelle che costeggia



no a Senna a caccia di gia il di Maurice Leblanc e di atti maestri francesi); resta il fatto cei il Re del Terore primo numero di Diabolik (con I efficace sottotico "i fumetto del brivido"), esce il primo di novembre de 1962 al prezzo di copertina di 150 lire. Il personaggio è innovativo, così come il formato pocket, e dopo se uscite e vendite iniziano a registrare un incremento significativo. Po, id un tratto, espiode il "caso Diabouk" e il personaggio diventa un feromeno di costume ue due sore le continueranno a lavorare ai testi de la serie fino a la fine. Angela Ciussani ci ha lasciati il 12 febbra o 1987. Luciana il si marzo 2001.

Sergio Zaniboni nasce a Torino ne 1937 e fa il suo Singresso nel mondo del fumetti ne 1969. Lavora per Gino Sansoni e poi passa a Diabolik, di cui realiz-



za p ù di 250 storie candidandosi come i disegnatore p ù rappresentativo de la serie. Durante gui anni Ottanta estende le sule col aborazion la niviste di autore come Orienti Express e lavora ai uno speciale di Tex intitolato Piombo rovente, pubblicato nel 1991. Dal 1999 è il copertinista ufficiale di Desposita di Casale di Diabolik, pur continuando a lavorare come grafico pubblicitario (è lu il d'actore de logo delle figurine Panini).

Enzo Facciolo, milanese, classe 1931, esordisce nel campo de l'animazione, ma passa ben presto a realizzare le avventure di *Diabolik* Disegna decimo episodio e può

essere considerato I vero deatore del look de ipersonaggio ispirato da l'attore Robert Taylor. Dopo aver abbandonato la ser e per dedicarsi alia grafica pubblicitar a, è tornato a occuparsene nel 1998

av o Bozzol genovese, na realizzato disegni e e chine per oltre cento avventure di Diabolik, dopo aver avorato per ungo tempo a un altro eroe nero dei fumetti, Zakimori

ino Jeva è nato ad Ancona nel 1923
e ha niz ato a disegnare fumetti ne dopoguerra. Ha collaborato a Tax, Cil
Alb. dell intrepido, Tarzan per Censio e a Nembo Kid per Mondadori. La sua collaborazione con Diabolik si sv. uppa tra 1965 e

il 1972, con una trent na di avventure in totale. Dopo aver lavorato con la Universo per tutti gli an-

ni Settanta, è tornato a disegnare alcune storie di *Diabolik* a partii re dal 1986

"Il Re del Terrore", primo numero di "Diabolik", esce il primo di novembre del 1962, al prezzo di copertina di 150 lire.

Itre a questi autori che hanno firmato le storie presenta te in questo volume, moltissimi altri cartooristi italiani hanno contribuito alla fortuna di Diabo is. Tra questi ricordiamo la sceneggiatrice Patricia Martinelli, per ofeci anni direttore del a testata, seconda so o ad Angela e Luciana Guissani per quantità di stone prodotte; poi gli scrittori Mano Comboli, Alfredo Castel Pier Carpi, Aberto Ongaro Giancano Camboli, Alfredo Castel Pier Carpi, Aberto Ongaro Giancano Paludetti, Glauco Coretti Brenno Fiumal e Edgardo Dell'Acqua.

#### Le storie

41 I furto può essere anche così, agile, leggero, ben congegnato, tecnicamente movativo." Antomio Faeti non è stato il unico a cogliere
'e emento caratteristico del e avventure di
Diabolik I congegno crim nale, a macchina del
furto. la progettualità infaticabi e di Diabolik e
deux fant percorrono ossessivamente e stesse
strade. Certo, inevitab limente lo svolgimento del
la storia costringe ogni volta a differenti penpezie, a stessa progettazione del colpo deve
mutare, ma lo scheletro cne sorregge I corpo dei
racconto i mane sempre fedele a se stesso. Di
conseguenza l'analis di una qualsiasi storia di
Diabolik ne mette in evidenza I funz'onamento



regolare, I apparente deviazione a l'interno di un gioco dotato di regole ferreci. Diabolix de cide di fare un colpo e lo planifica insieme a Eva Kant, produce el maschere di piastica di sua invenzione e si sostitu sce a una vitima i qua cosa va storto e incominciano i guali è del tutto plausibre che i ispettore Ginko riesca a catturano, o a costringerlo a ibruciare" insorse e rifugi segretti, ma poco pirma de l'esecuzione Diabolik riuscirà a fuggire in modo rocambo-

lesco. La conclusione? Un bacio fra innamorati i ovilamente, altro aspetto immutabile della sene. Le stesse ambientazioni sono concepite secondo uno schema fisso. A Cierville e Chenfi fra campagne, i fugi di montagna, promontori e vie de cir mine, non succede ma inulla. Come fa notare Danie e Brolli "Che città. Chenfi, sembra non avere attività ne commercia i nei industriali E poi le strado, dai nomi improbabili via dei Egi, via de. Piatani e così via "Paesi, insomma, in cui accade soltanto "essenzia-

Le stor e presentate in questo volume seguono questo collaudato schema narrativo. La vitrona di Ginko disegnata da Flava Bozzoll, Lino leva e Enzo Facciolo, uscl in due parti nel 1972 (su Diabolik 15/16, anno XI). Rapna colossale la prima presentata come sequenza di ot tantasette figurne per un a burn pubblicato nel 1976, quindi fu rimonitata come ep sodio fuori sere e, in un prestigioso volume edito da Mercury. È disegnata da Sergio Zaniboni, grandissimo interprete del personaggio

### Appunti di viaggio

Dispopiù di quarant anni di storia editionale è difficile fare un elenci completto di tutto il materiare prodotto si. Diabolix. Centinaia di alib. a fumetti, dozzine di ristampe in volume, romanzi, film, cartoni animati e merchandising sono le terminazion nervose di un fenomeno dall'arch tettura complessa. Un'ecce lente risorsa è li sito ufficiale del personaggio, www.diabo ixit che offre una vasta panoramica sulla produzione della Astorina con la crono ogia compieta di tutti gli episodi e tutte le novita su personaggio. I personaggio delle sorele Giussani è presente in edicola con tre pubbicazioni mensili la serie regolare, che dal 1962 presenta e avventure nedite, Diabolix R., a prima ristampa crono ogia.



rata nel juglio 1994. Da 1997 esiste anche una collana annuale, il Grande Diabolik, che presenta stone origina i in formato più grande i spetto al pocket tradizionale.

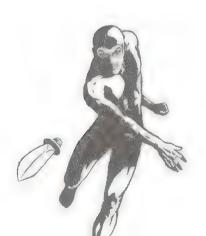
Sul versante de la pubblic stica la casa editrice Astorina è sempre stata moito attiva, e durante l'esteggiament per quarantennare del personaggio si sono moltipicate e iniziat ve editoriali. Particolarmente interessant tre volumi che nanno visto numerosi arsisti dalla musicarsi con Diaboli si inormo nititolato i Reidi Tarrore il re-

make, è scritto da Alfredo Castelli, stor co coi aboratore della serie nonché ideatore di Marsin Mystère, e d'segnato da Giuseppe Palumbo I secondo Diabol è visto da lontano, e un albo in edizione di lusso in cui Toppi. Cavazzano, Zaniboni, Mattotti Ciardino, Baldazzin Villa e altri autori ancora lavorano sui teme e i personaggi de la serie con risu tati di grande suggestione. Eva Kani, quando Diaboliki non c'era, rifine è l'ultimo volume di una collana che presenta le storie più partico an de personaggio.

n possiamo evitare di segnalare la frenetica attività dei tanilikclubi ti appassionati, che ha dato vita a sit internet (www.diabolikclubi ti fanzine (La Gazzetta di Clanille) e saggi chi ci Fra quest
ustimi, Diaboli ki e Diaboliki - Grande Encelopedia lifustrata, due volumi di Salvatore D'Angelo e Paolo Ferriani (I Quaderni del
Fumetto Italiano): Diaboliki, un giallo in maschera di Enzo
unani (Clamour internationa) e Diaboliki, a cura di Luigi
Codazzi (Rizzoli).

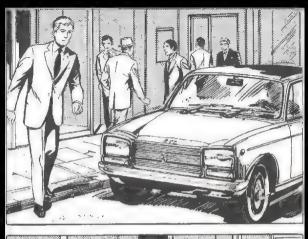
## La vittoria di Ginko

Testi • Angela e Luciana Giussani da un soggetto di Alfredo Castelli Disegni • Flavio Bozzoli, Lino Jeva e Enzo Facciolo



di A. e L

BINKI





























































































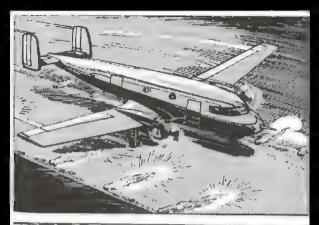














































HO BISOCHO DI RACCONTARLE TUTTO QUELLO CHE E'SUCCESSO





















































HO IMMESSO DAS POLICIANTING PER LICCIDERLI TUTTI.















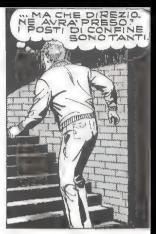














































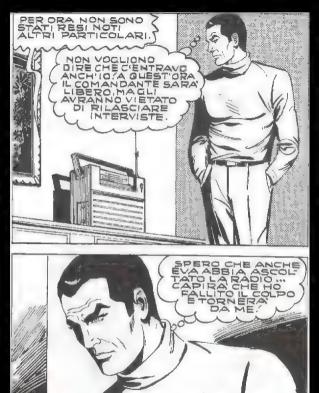
























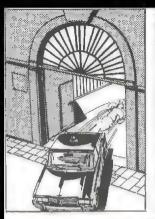














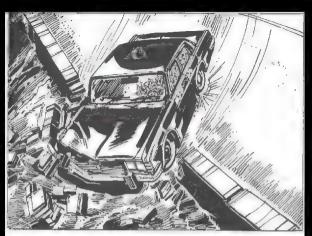
















































AMMANETTIAMOLO!
LA FERITA E'LEGGERA
PLO' RIPRENDERSI DA
UN MOMENTO
ALL'ALTRO!





























































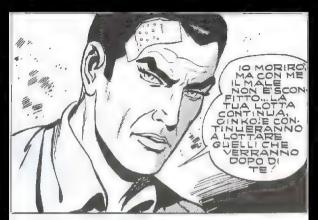












































PORTIAMO LE VALI-CE IN SEDE, PER IL RESTO MANDERO UN CAMION, BISO. GNA SMANTELLARE TUTTO.

















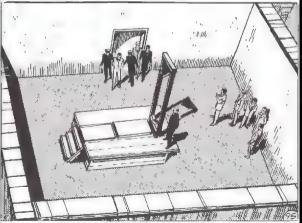




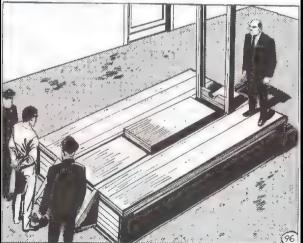






































APPRODEREMO IN UN PUNTO ISOLATO DELLA COSTA POI ANDREMO NEL MIO RIFLIGIO SEGRETO.















































POSSO ACCONTENTARY PROVERO' DA UN ALTRO. BUONGIORNO.

MI DISPIACE, NON























































## NEL POMERIGGIO, A CLERVILLE ...



























































































































































































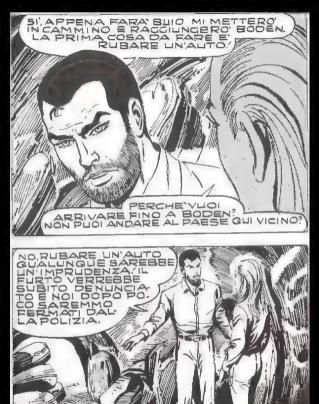
































LA C'E' LINA GIACCA APPESA, DEVE ES. SERE GUELLA DEL MECCANICO.















































































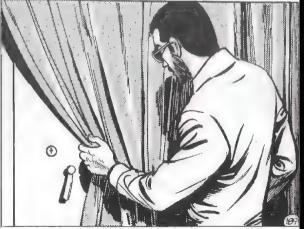








































































































































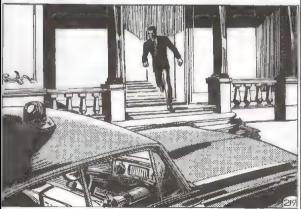














































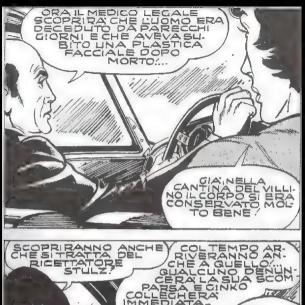


















## Rapina colossale

Testi • Angela e Luciana Giussani Disegni • Sergio Zaniboni









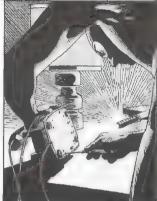
A QUESTO PIANO NON CI SONO NE' GUARDIANI NE' SISTEMI D'ALLARME, PERCHE' LA CAS. SAFORTE E' NEL SOTTERRA. NEO.

















... DOMANI FARO IL TRASPOR TO DEL DENARO DESTINATO AL MACERO, MANDATEMI I POLIZIOTTI DELLA SGLIA. DRA SPECIALE IL FURGO NE PARTIRA" DI QUI ALLE DIECI DI SERA, GUANDO IN CITTA IL TRAFFICO E DIMINUTTO.



D'ACCORDO! FAREMO IL CONTROL. LO DEI VOLTI COME DI CONSUETO E ALL' ULTIMO MOMENTO INSTAL LEREMO IL SEGNALATORE. COSI' IL TRAGITTO SARA' SEGUITO





















































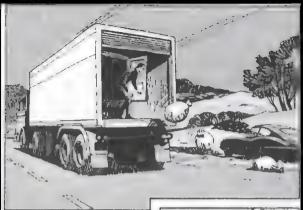








































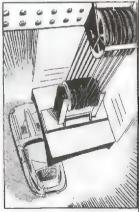


























FINE

## SOMMARIO

Chi è Diabolik . . . . . Segnali di stile. . . . .

Appunti di viaggio.....

		146

Le storie.....